



REGULAMENT DE PARTICIPARE
CONCURS JUDEȚEAN „INCURSIUNE ÎN LUMEA INFO-TEHNICII”
Ediția a X-a, 24 aprilie 2026

Concursul „Incursiune în lumea info-tehnicii” se adresează elevilor din clasele VIII-XII de la unitățile școlare din județul Iași.

Concursul este structurat pe următoarele patru secțiuni:

- I. Creație multimedia – cu participare indirectă
- II. Artă digitală – cu participare directă
- III. Construcții electronice – cu participare directă
- IV. Cultură info-tehnică – cu participare directă

La secțiunile cu participare directă ale concursului pot participa doar elevi din clasele a VIII-a. Dintr-o școală se pot înscrie cel mult 12 elevi, maximum 4 elevi/secțiune. Elevul/echipa de elevi poate avea maximum 2 profesori îndrumători. Un elev poate participa în mod direct la o singură secțiune a concursului, deoarece probele se desfășoară simultan.

La secțiunea cu participare indirectă a concursului pot participa atât elevi din clasele a VIII-a, cât și elevi din clasele IX-XII. Numărul de elevi/școală care doresc să participe la această secțiune nu este limitat. Fiecare profesor din școală poate coordona maximum 4 elevi/echipe de elevi. Elevul/echipa de elevi care realizează o lucrare poate avea maximum 2 profesori îndrumători.

Înscrierea la concurs se va face până la data de 20.04.2026, pe baza **fișei de înscriere** din **Anexa 1**, care va fi completată de către profesorul coordonator și transmisă la adresa de e-mail: concursinfotehnica@yahoo.com.

Nu se percep taxe de înscriere sau participare la concurs.

REGULAMENT DE ORGANIZARE
CONCURS JUDEȚEAN „INCURSIUNE ÎN LUMEA INFO-TEHNICII”
Ediția a X-a, 24 aprilie 2026

1. Cadrul general

Concursul județean „Incursiune în lumea info-tehnicii” se adresează elevilor din clasele VIII-XII de la unitățile școlare din județul Iași și are ca scop creșterea interesului elevilor pentru continuarea studiilor și alegerea unei cariere în domeniul tehnic sau al tehnologiei informației.

2. Condiții de participare

➤ **Secțiunea I. Creație multimedia**

La această secțiune se pot înscrie elevi din clasele VIII-XII de la școlile din județ, iar participarea este indirectă. Elevii din fiecare școală vor realiza individual sau în grupe de câte doi elevi o lucrare multimedia cu tema „INOVAȚII TEHNICE ȘI TEHNOLOGICE”, în unul din următoarele formate: PowerPoint (ppt, pptx), Flash (swf), video (mov, avi, divx, wmv, mpeg, mp4). Lucrarea va fi denumită cu numele elevului/elevilor din echipa participantă și trimisă școlii organizatoare, pe adresa de e-mail concursinfotehnica@yahoo.com, până la data de 20.04.2026.

➤ **Secțiunea II. Artă digitală**

La această secțiune se pot înscrie elevi din clasele a VIII-a de la școlile din județ, iar participarea este directă. Elevii participanți, asistați de un elev de la școala gazdă, vor elabora un

poster cu tema „IT-ul AZI”, utilizând aplicațiile Paint, Google Desene, Gimp sau Canva și folosind imagini puse la dispoziție de organizatori. Produsele vor fi realizate la dimensiunea A4 (21x 29,7 cm), iar timpul de lucru alocat este de 50 minute.

➤ **Secțiunea III. Construcții electronice**

La această secțiune se pot înscrie elevi din clasele a VIII-a de la școlile din județ, iar participarea este directă. Elevii participanți, grupați câte doi și asistați de un elev de la școala gazdă, vor construi un montaj electronic funcțional, având la dispoziție o bază de materiale electrice și electronice. După realizarea montajului, elevii vor prezenta profesorilor evaluatori modul de funcționare a acestuia. Timpul de lucru alocat este de 50 minute

➤ **Secțiunea IV. Cultură info-tehnică**

La această secțiune se pot înscrie elevi din clasele a VIII-a de la școlile din județ, iar participarea este directă. Elevii vor fi organizați în grupe de câte 2-3 elevi, formate prin tragere la sorți (într-o echipă vor fi elevi din școli diferite). Fiecare echipă va rezolva un test de tip grilă, cu întrebări de cultură tehnică generală, din domeniile: electric, electronică, telecomunicații, calculatoare, tehnologia informației și a comunicațiilor. Timpul de lucru alocat este de 50 minute. Echipa câștigătoare va fi cea care va primi punctajul maxim în urma rezolvării testului. În caz de egalitate, echipa câștigătoare va fi cea care va răspunde corect la trei întrebări-fulger.

**PROGRAM CONCURS JUDEȚEAN „INCURSIUNE ÎN LUMEA INFO-TEHNICII”
EDIȚIA A X-A, 24 APRILIE 2026**

Concursul se desfășoară la *Liceul Tehnologic de Electronică și Telecomunicații „Gheorghe Mârzescu” Iași*, în data de **24 aprilie 2026**, după următorul program:

- 11.45 - 12.00: Primirea participanților
- 12.00 - 12.15: Festivitatea de deschidere a concursului
- 12.15 - 12.30: Organizarea elevilor pe secțiunile de concurs
- 12.30 - 13.20: Desfășurarea probelor de concurs
- 13.20 - 13.50: Evaluarea și stabilirea ierarhiei pentru participanții la concurs
- 13.50 - 14.15: Festivitatea de premiere

În urma desfășurării concursului, se vor realiza materiale electronice cu rezultatele proiectului, care vor fi postate pe site-ul liceului și pe pagina de Facebook și publicate în presa locală. Materialele vor fi transmise către toți profesorii implicați în proiect, iar aceștia vor disemina rezultatele în școlile lor.